

# МОДЖИ

Карточный взрыв мозга!



2–6 игроков



От 6 лет



Партия 5 минут



Объясняется за минуту



Быстрая и весёлая



Партию хочется повторить

Перед вами эмоджи-план. Его легко запомнить и повторить от начала до конца. А с середины? Со второго действия? Или с пятого?

У вас в руках случайные эмоджи из плана. Их нужно раскидать по порядку поверх других случайных эмоджи на столе. Чтобы победить, избавьтесь от всех своих карт первым и не ошибитесь.

## Состав:

- 54 карты с эмоджи. Из них и состоит план действий.
- Правила игры, вы держите их в руках.



## Подготовка

- 1 Раздайте каждому игроку по девять карт одного цвета.
- 2 Если остались карты, выложите из них цепочку действий как в плане ниже. Она послужит дополнительной подсказкой.
- 3 Перемешайте свои карты. Пока не смотрите свои карты.

Посмотрите правильную цепочку действий ниже, и начинайте играть, попутно читая правила.

## Простая игра



- По команде «Начали!» все одновременно переворачивают две верхние карты из своей колоды и кладут на стол перед собой.

**Важно:** если вас пятеро или шестеро, то открывайте по одной верхней карте.

- Теперь вы можете смотреть остальные свои карты. Без очерёдности кидайте свои карты сверху, чтобы они продолжали цепочку действий как в плане. Вы можете кидать свои карты только поверх любой чужой карты. Нельзя кидать свои карты на свои же карты. Как только вы остались без карт, кричите «Моджи!» — все останавливаются.

**Важно:** может быть такое, что у вас остались карты в руке, но их некуда кинуть. Тогда игра тоже останавливается.

- Проверьте все цепочки — если кто-то кинул карту не по порядку или кинул свою карту на свою же, то он выбывает из игры.
- Помните, что за большими проблемами снова идёт сломанная машина. Это не считается ошибкой.

Вот правильная цепочка действий. Её нужно повторять по порядку, от сломанной машины до больших проблем. Каждое действие приближает вас к успеху!



- Сломанная машина. Невовремя!
- Зброшенный дом. Место действия ужасиков.
- Крутая ведьеринка. Можно расслабиться.
- Странный клоун. Ухмылка у него зловещая.
- Холодная сталь. Это не ложка.
- Паника. Спасайтесь!
- Бегство. Вряд ли вам это поможет.
- Плохие инструменты. Тут везёт только злодеям.
- Большие проблемы. Никакого хэппи-энда.

Вот девять простых шагов — запомните их.

## Победа

Вы победили, если играли без ошибок и избавились от всех карт. Или не от всех — но тогда у вас должно остаться меньше карт, чем у других.

Если ничья, сыграйте между собой заново.

Вы можете продолжить играть. Попробуйте, например, сыграть пять партий и определить победителя по количеству побед после пятой партии.

Когда наловчитесь, попробуйте усложнённые режимы игры.

## Игра на тренировку памяти

Перед началом игры вы запоминаете цепочку действий из правил, затем убираете со стола правила и не выкладываете цепочку из карт. Теперь вы полагаетесь только на свою память! В остальном играйте как обычно.

## Игра на внимательность

Подготовка и правила те же, но с одним отличием: перед каждой партией (включая первую) вы составляете новую цепочку действий. Например:

- Перетасуйте карты одного цвета, не участвующие в игре, и выложите из них случайную цепочку действий.
- Сочините историю, чтобы карты её иллюстрировали.
- Смешайте карты из разных серий «Моджи», чтобы ваша цепочка была разнообразнее, а история — богаче.

## Пример цепочки собственного сочинения



Аня и Боря сочинили свою цепочку: «Я проснулся в машине (машина) и очень испугался (крик). Я был опутан цепями (цепи), но перерезал их ножом (нож). Вдруг в окне появился клоун (клоун) и сказал: «Тебе конец» (череп). Я увидел старый сарай (дом) и спрятался в нём (бег). Хеппи-энд (вечеринка)».

## Попробуйте другие сборники «Моджи»!

В каждом сборнике свой сюжет и свой набор карт. Все сборники играют по одним и тем же правилам, так что их можно смешивать. Соберите их все, придумайте свою цепочку и устройте ещё больше моджи-хаоса.



Автор Борис Солодухин.

Художник Юлия Фёдорова.

Разработка игры: Максим Половцев, Анна Половцева, Дмитрий Чупикин.

Верстка Ольги Карповой.

Текст Анны Давыдовой.

Корректор Ксения Ларина.

© Mojee Games, 2019.

© ООО «Магеллан Производство», 2020.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205.

Телефон: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.



МОСИГРА  
mosigra.ru



Magellan  
mglan.ru