







Правила игры

-  3–6 игроков
-  от 6 лет
-  Партия 20 минут
-  Объясняется за 53 секунды



- Можно играть в любой компании
- Хочется повторить партию
- Займёт весь вечер
- Стоит поиграть в семье
- Простая и быстрая

Короткие правила

Каждый ход один из игроков отвечает на простые вопросы вроде «Назови три вида птиц» или «Назови два мультфильма». На ответ даётся ровно 5 секунд. Тот, кто сможет ответить, передвигает свою фишку по игровому полю вперёд. Побеждает тот, кто добрался до финиша первым.

Возраст

Эта версия игры «Ответь за 5 секунд» предназначена специально для детей от 6 лет. Если вам покажется, что задания стали слишком простыми, скорее всего, вы уже выросли, и вам стоит перейти на классическое издание.

Состав

Внутри коробки вы найдете:

- 354 карты с вопросами.

На жёлтой стороне вопросы проще (мы рекомендуем их при игре с шестилетними детьми или для первой партии), на красной — более сложные.



- 18 карт дополнительного времени (на них нарисованы песочные часы).



- 18 карт замены вопроса (на них нарисованы два вопросительных знака).



- Игровое поле, по которому вы будете передвигать свои фишки, отвечая на вопросы.



- Фишки игроков, 6 штук разного цвета.



- Коробочку для карт текущей партии.



- Спиральные часы на 5 секунд с шариками.



- Правила (вы сейчас держите их в руках).

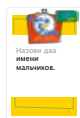
Подготовка к игре

1. Из колоды отложите специальные карты: «Время» и «Замена».
2. Перетасуйте карты с вопросами и положите их одним цветом вперёд в маленькую коробочку для карт, чтобы было удобно доставать.

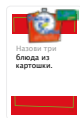
Если в партии участвуют игроки разного возраста, перед игрой лучше договориться, кто будет отвечать на вопросы с жёлтой стороны карт, а кто — с красной. Вопросы на жёлтой стороне карт предназначены для самых маленьких, а на красной — для детей постарше.

Если не все игроки могут свободно читать вопросы на карточках, можно назначить ведущего. Он не участвует в игре, а просто зачитывает вопросы и засекает время. Это удобно для больших компаний.

Обратите внимание, что не все карты поместятся в коробочку. Оставшиеся можно использовать в следующей игре.



жёлтая сторона



красная сторона

3. Поставьте коробочку с картами и часы с шариками на середину стола так, чтобы каждый игрок мог до них дотянуться.
4. Каждый игрок выбирает фишку определённого цвета и ставит её на клетку «Старт» на игровом поле.
5. Каждый игрок получает три карты дополнительного времени («Время») и три карты замены вопроса («Замена»).

Прямо сейчас вы можете начать играть, дальше заглядывая в правила.

Как играть

- Первым активным игроком становится самый младший, далее ход передаётся по часовой стрелке.
- Игрок справа от активного игрока берёт карту из коробочки, громко зачитывает вопрос, а после этого переворачивает часы.

Пример вопроса: «Назови двух сказочных персонажей».

- Активный игрок должен успеть ответить на вопрос за 5 секунд.

Пример ответа: «Снежная Королева и Красная Шапочка».

- Если игрок успел ответить, он двигает свою фишку на одну клетку вперёд. Если ответить не удалось, фишка никуда не двигается.
- Если ответ вызывает сомнение, то вся группа путём голосования решает, можно зачесть ответ или нет. Если в игре есть ведущий, решает он.
- Карта с вопросом убирается в коробочку с стороны «сбрось».

После этого ходит следующий игрок, который отвечает на вопрос с новой карты. Выигрывает тот, кто первым дойдёт до финиша.

Специальные карты

После того как зачитан вопрос, можно быстро крикнуть «Время!» или «Замена!» — главное успеть до момента, когда закончатся 5 секунд.

- Если игрок кричит «Время!», то он получает ещё 5 дополнительных секунд на ответ. Одна из карточек дополнительного времени этого игрока убирается в большую коробку с ненужными картами.
- Если игрок кричит «Замена!», берётся другая карточка, с неё зачитывается вопрос, а на ответ также даётся 5 секунд. Одна из карточек замены из руки этого игрока убирается в большую коробку с ненужными картами.

За один ход можно использовать только одну такую карту, если, конечно, она есть у игрока.

Цветное поле

Когда фишка стоит на этом цветном поле, у игрока дополнительные 5 секунд на ответ. Это поле действует точно так же, как карта дополнительного времени.

На этом поле нельзя использовать специальные карты.

Таймер

Таймер запускается быстрым решительным движением и ставится на стол так, чтобы шарики таймера опускались вниз синхронно.

5 секунд истекает, когда все шарики достигают дна. Звук, который издаёт таймер, — это дополнительные спецэффекты для отвлечения внимания игрока. Не считайте время по ним.



карта «Замена»



карта «Время»



Сочетается с...

Ответ за 5 секунд

Со взрослым изданием «Ответ за 5 секунд» – играйте каждую клетку как опасную зону, сначала взрослый вопрос и первые 5 секунд, потом из детской колоды и еще раз 5 секунд. Надо ответить на оба, чтобы пройти на клетку вперед.



Минуточкой

С колодой викторин из «Минуточки» – в опасной зоне второй вопрос задавайте оттуда.



Не раскачивай лодку или Дженгой

С «Не раскачивай лодку» или «Дженгой» – таймер на 5 секунд очень поможет ускорить посадку пингвина на корабль или вынимание деревянного бруска.



Локализация: Д. Кибкало, С. Абдульманов,
Т. Фисейский, М. Минина, Н. Комиссарова, М. Половцев,
Д. Чупикин, Л. Савельева, И. Соболев.

© 2017 PlayMonster LLC, Белойт, WI 53511 США.

© Издание на русском языке. ООО «Магеллан», 2015.
117342, Россия, Москва, улица Бутлерова, дом 17Б,
помещение XI, комната 139. Телефон +7 (926) 522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения
правообладателей запрещено.